



NetFilter & Iptables

Le pare-feu selon Linux

*Premier Maître Jean Baptiste FAVRE
DCSIM / SDE / SIC / Audit SSI
jean-baptiste.favre@marine.defense.gouv.fr*



Au menu

- **Concept du pare-feu sous Linux**
- **Netfilter - Iptables**
- **Iptables**
 - Principe
 - Syntaxe
- **Application**

Concept du pare-feu sous Linux

➔ Principales fonctionnalités

- DNAT & SNAT
- Filtre les couche MAC, IP, TCP
- Prise en charge de protocoles « particuliers »
- Modification de paquets « à la volée »
- « Statefull enabled »
- Modulaire
- ...

➔ Intervient en environnement noyau (NetFilter)

- Droits étendus
- Vitesse d'exécution

Concept pare-feu sous Linux

- La mise au point des règles s'effectue en espace utilisateur
 - Programme /sbin/iptables
- Il faut être root (ouf !!) ou un utilisateur autorisé (sudo)
- Sauvegarde et restauration au démarrage possible
 - Soit par un script shell (ce que nous ferons)
 - Soit directement les règles compilées

Principe de Netfilter

➔ 3 tables

- Filter (table par défaut): module iptables_filter.o
- NAT: module iptables_nat.o
- Mangle: module iptables_mangle.o

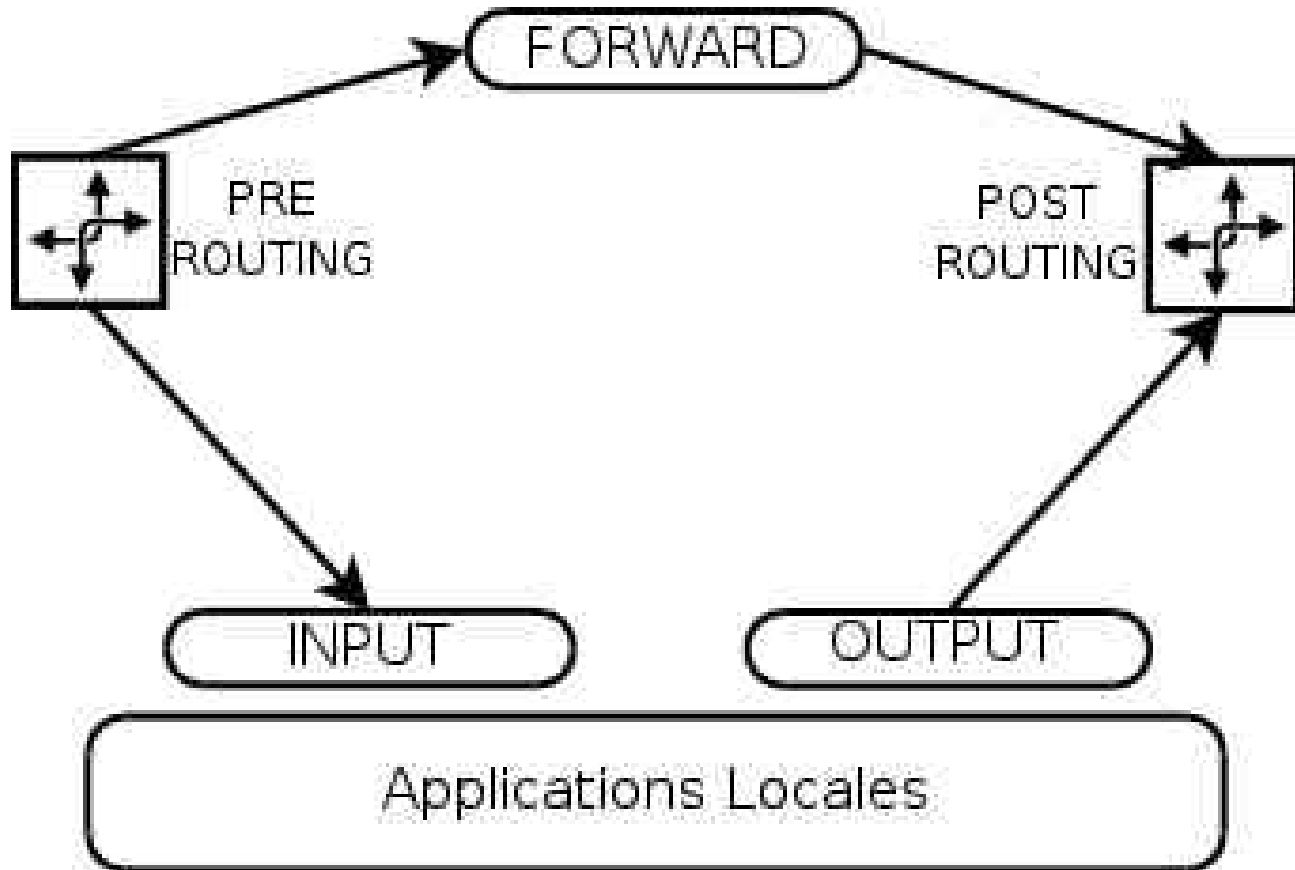
➔ 5 chaînes basiques

- PRE-ROUTING, INPUT, FORWARD, OUTPUT, POST-ROUTING

➔ Des cibles (décisions)

- ACCEPT, DROP, LOG, REJECT, MASQUERADE, SNAT, DNAT, ... en fonction des tables

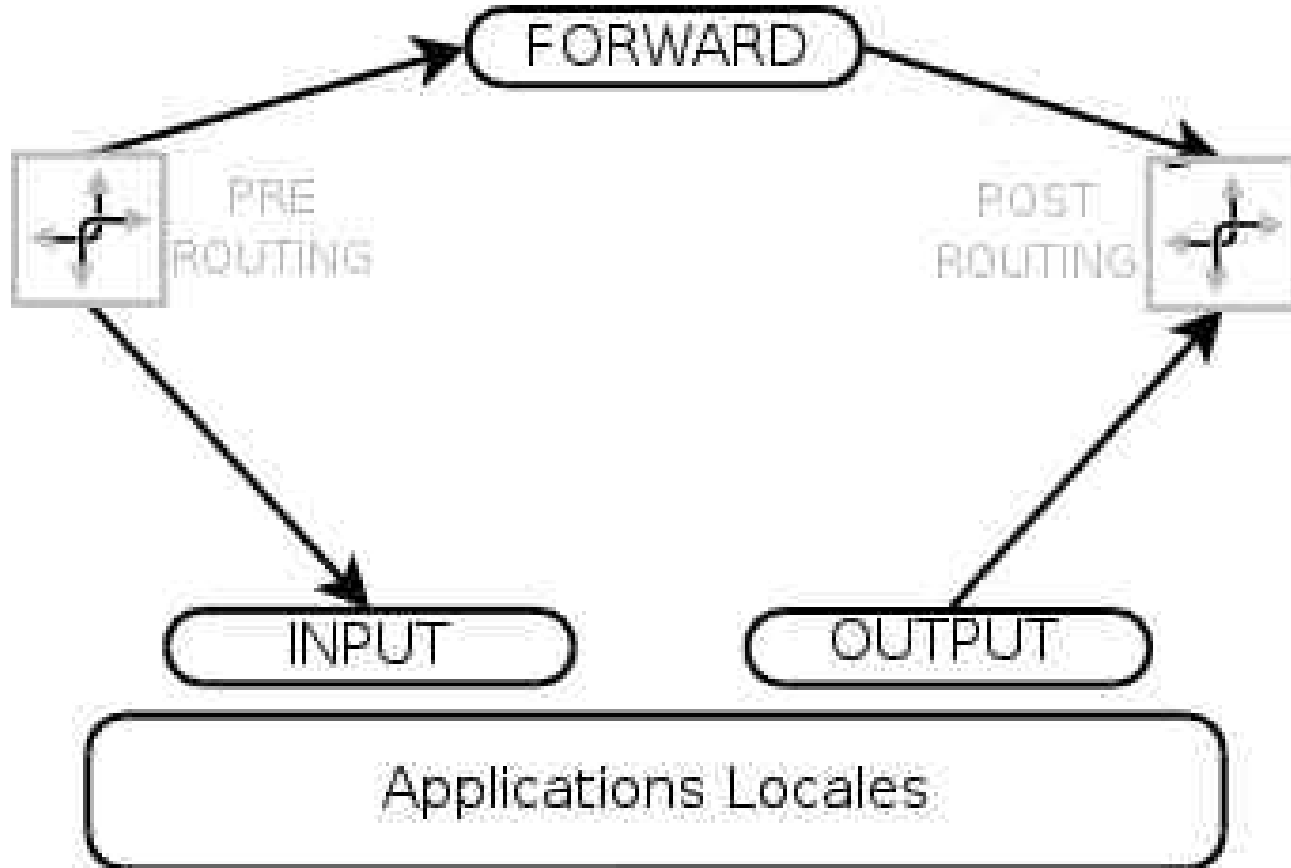
Architecture de Netfilter



La table FILTER

➤ Chaînes par défaut:

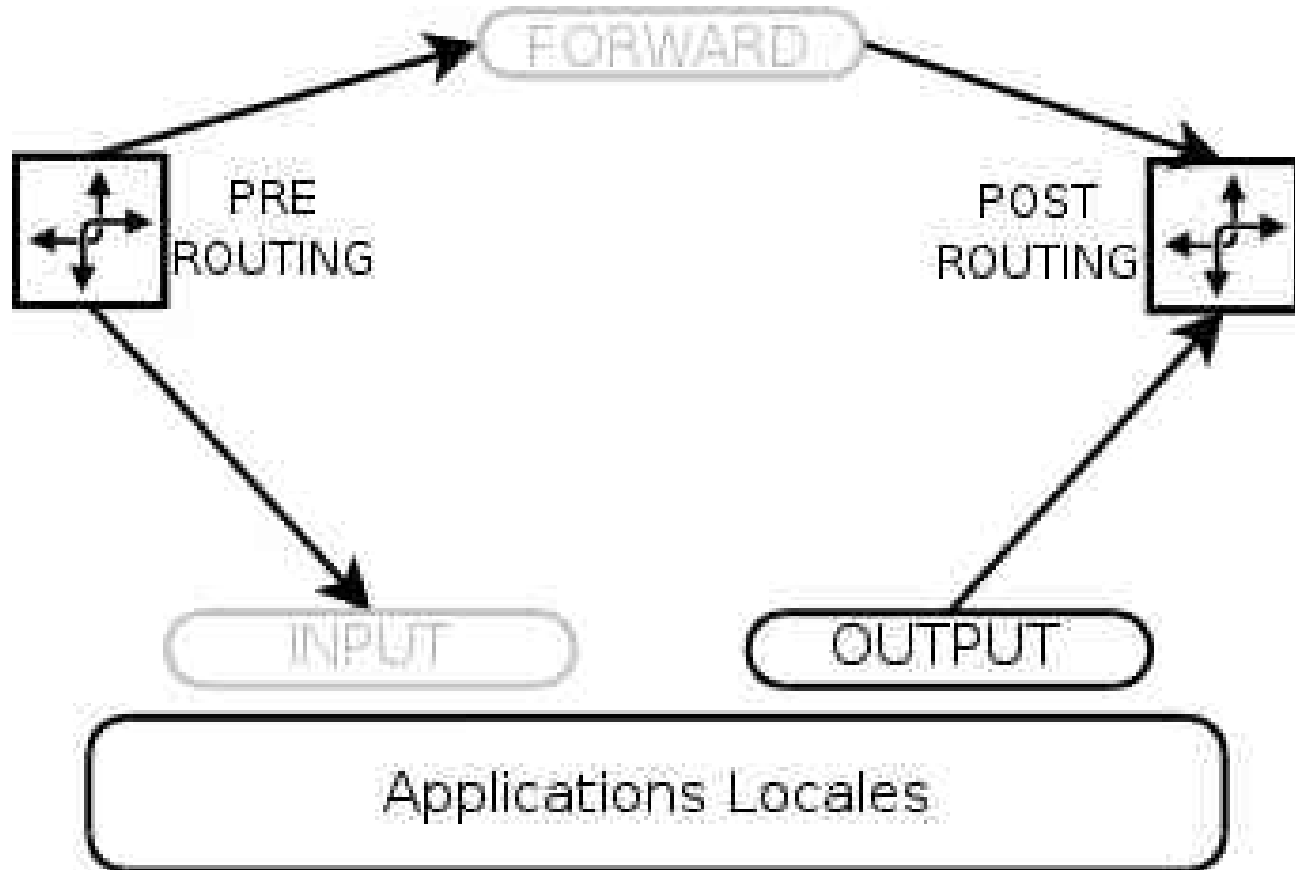
- INPUT, FORWARD, OUTPUT



La table NAT

➔ Chaînes par défaut:

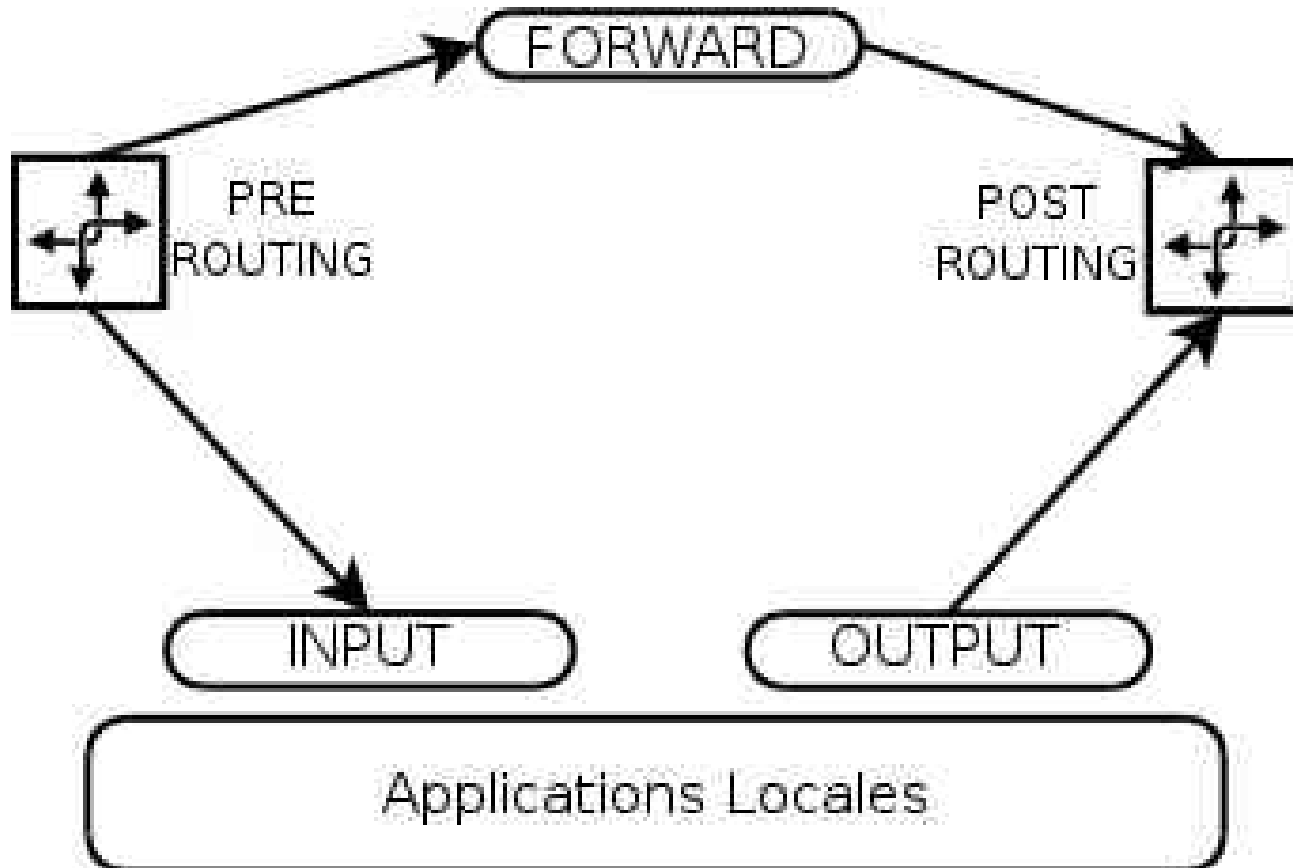
- PREROUTING, OUTPUT, POSTROUTING



La table MANGLE

➤ Chaînes par défaut:

- PREROUTING, INPUT, FORWARD, OUTPUT, POSTROUTING



Priorité des tables

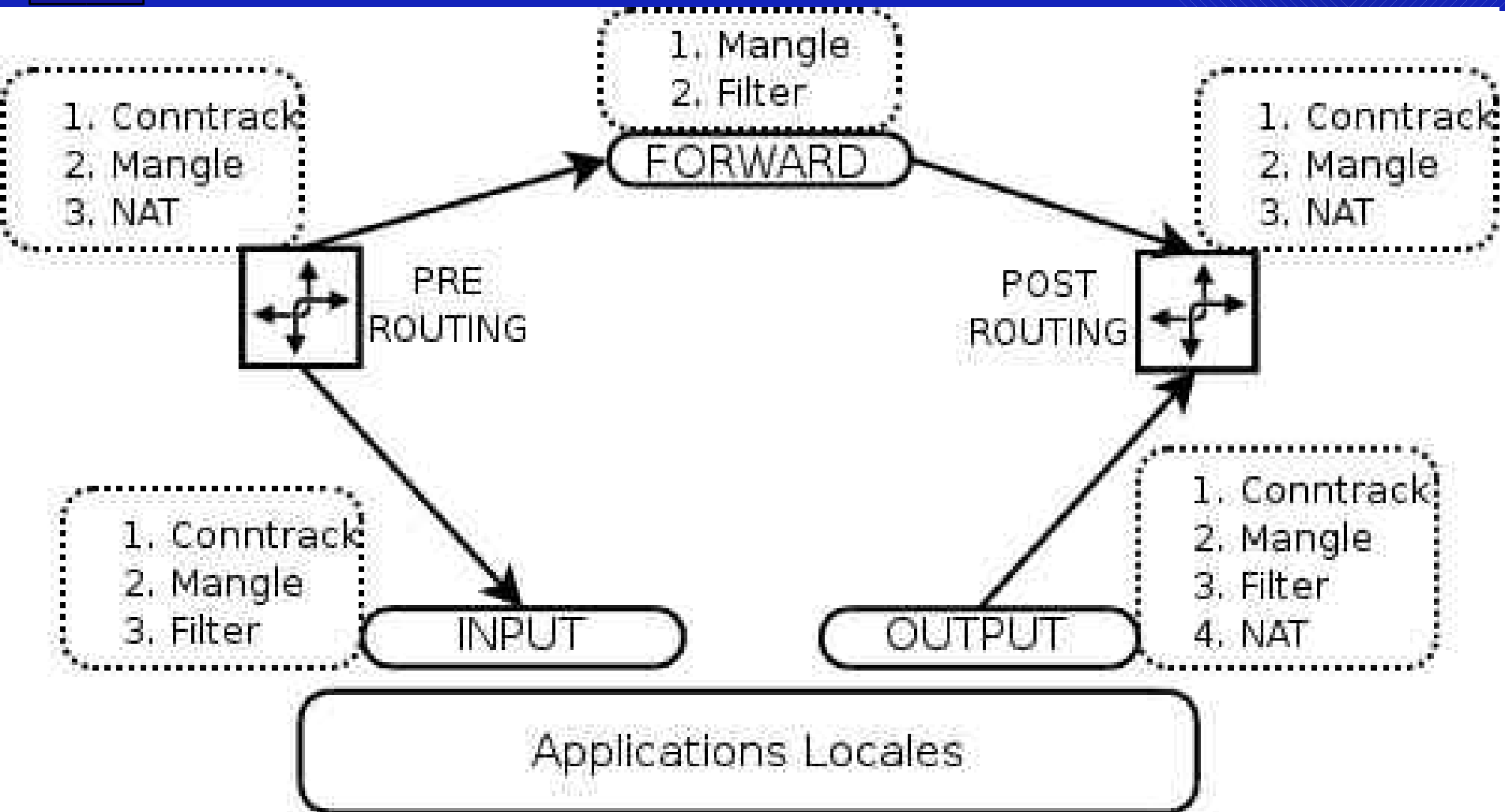
➔ Par défaut:

- Conntrack
- Mangle
- Nat
- Filter

➔ En fonction du point d'entrée:

- Ex: point d'entrée PRE-ROUTING
 - Conntrack
 - Mangle
 - NAT

Priorité des tables



Le suivi de sessions

- **Géré par un module: ip_conntrack**
- **Forme une pseudo-table**
- **Maintient en mémoire un tableau des connexions « en cours »**
 - Connexions TCP basées sur le premier paquet
 - Connexions UDP basées sur un timeout

La création de règles: syntaxe iptables

➔ /sbin/iptables

- La table d'application (FILTER par défaut)
- La chaîne d'application
- Un motif de reconnaissance
- La cible représentant la décision à prendre

➔ Ex:

- /sbin/iptables
 - t FILTER
 - A INPUT
 - p tcp --syn -s 192.168.0.2 --sport 1024: --dport 80
 - j ACCEPT

Les opérations sur les chaînes

- **-N <chaîne>**
 - Crée (Nouvelle) <chaîne>
- **-L <chaîne>**
 - Liste les règles de <chaîne>
- **-F <chaîne>**
 - Vide (Flush) les règles de <chaîne>
- **-Z <chaîne>**
 - Remet à Zéro les compteurs de <chaîne>

Les opérations sur les chaînes (2)

➤ -P <chaîne>

- Fixe la cible (Politique) par défaut de <chaîne>
- Limité aux tables « basiques » (FILTER, NAT et MANGLE)

➤ -E <ancienne_chaîne> <nouvelle_chaîne> *

- Renomme (Échange) <ancienne_chaîne> en <nouvelle_chaîne>

➤ -X <chaîne> *

- Supprime <chaîne>

* Ne fonctionnent pas avec les tables par défaut (FILTER, NAT et MANGLE)

Les opérations sur les règles

- ▶ **-A <chaîne> [Règle]**
 - Ajoute [Règle] à la fin de <chaîne>
- ▶ **-I <chaîne> n [Règle]**
 - Insère [Règle] à la n^{ième} position dans <chaîne>
- ▶ **-R <chaîne> n [Règle]**
 - Remplace la n^{ième} règle par [Règle] dans <chaîne>
- ▶ **-D <chaîne> n**
 - Détruit la n^{ième} règle dans <chaîne>

Motif de reconnaissance

➔ Basiques:

- -p: protocole de niveau 4 (tcp, udp, icmp)
- -s: adresse IP/réseau source
- -d: adresse IP/réseau destination
- --sport: port TCP/UDP source
- --dport: port TCP/UDP destination
- -i: interface d'entrée
- -o: interface de sortie
- -f: paquet fragmenté
- --icmp-type: type de paquet ICMP
 - --icmp-type:

Motif de reconnaissance (2)

➤ Modules de concordance (switch -m)

- state, mac, owner, ttl, multiport, limit, ...
 - Exemple:
 - m multiport --dport 80,443
 - m state --state NEW
 - m state --state RELATED, ESTABLISHED

➤ Valables dans toutes les tables, mais pas toutes les chaînes

- Exemple:
 - mac: PREROUTING, INPUT
 - owner: POSTROUTING, OUTPUT

Les cibles

➔ DROP

- Supprime le paquet

➔ ACCEPT

- Laisse passer le paquet

➔ LOG

- A utiliser conjointement à la concordance LIMIT

➔ REJECT

- Comme DROP mais envoie un message ICMP

Les cibles (2)

➔ -j <chaîne utilisateur>

- Envoyer le paquet dans <chaîne utilisateur>

➔ -j RETURN

- Sort de <chaîne utilisateur> et retourne dans la chaîne appelante

➔ -j QUEUE

- Envoie le paquet en espace utilisateur pour traitement

Questions ?